

Förhållningsregler med anledning av Covid-19

- Den som är sjuk, även med milda symtom, eller har någon som är sjuk hemma i hushållet ska inte delta i aktiviteter utan stanna hemma t o m två dagar efter tillfrisknande. Insjuknar man under idrottsaktivitet ska man gå hem direkt, ledare hjälper till att kontakta målsman vid behov.
- Danstiderna ligger förskjutna i schemat för att förhindra att dansare från olika kurser möts i lokalerna. Dansarna ombeds därför komma precis innan sin danstid för att undvika för många personer i lokalen, det går tyvärr inte att hänga & mysa på DF just nu. <3 Håll avstånd till varandra och följ anvisningarna på plats. VT 2021 schemat i sin helhet finns här: www.dansfabriken.org/schema
- Hämtning och lämning sker utomhus eftersom endast dansare som ska på klass får gå in på Dansfabriken, allt för att minska det totala antalet personer i lokalerna. Ta en promenad i området om det är fint väder! :) *Undantag görs för våra yngsta om de behöver en anhörig i närheten, detta anmäls i så fall till ledaren inför terminens start.*
- Omklädningsrummen är tyvärr stängda, ombyte & dusch sker hemma före & efter aktiviteten. Toaletten i damernas omklädningsrum får däremot lov att användas, precis som övriga toaletter i lokalen.
- Ingång sker generellt via huvudentrén och hemgång genom nödutgång i danssalen. Ta därför med alla era saker inkl ytterskor m.m. in i danssalen. In- och utpassering för respektive danssal ser ut enligt följande:
Gripen använder huvudentrén för både ingång och hemgång.
Castor använder huvudentrén för ingång och sin nödutgång för hemgång.
Pollux skapar sin egen "cell" med både ingång och hemgång genom sin nödutgång.
Vega använder huvudentrén för ingång och sin nödutgång för hemgång.
Nova skapar sin egen "cell" med sin egen huvudentré för ingång och hemgång genom sin nödutgång.
- Tvätta händerna innan & efter aktivitet, det finns även handsprit i lokalen.
- Tänk på att inte dela vattenflaskor och liknande.

Tack för att ni visar hänsyn & tar ansvar!

Håll i & håll ut

